

Realms

Plugin für die Verwaltung und den Ausbau von **Reichen und Siedlungen** . Beinhaltet keine eigenen Schutzmachnismen für Gebiete.

* Erstellen Sie einige Gebäude . * Dann erstellen Sie eine Siedlung. * Unterstützen Sie die Siedler mit Geld und Ressourcen . * Die Siedler werden sich vermehren und ihre Versorgung produzieren. * Die Siedler werden Sie lieben . * Die Siedler treiben Handel mit anderen Siedlungen und verdienen Geld.

* Bauen Sie einige Militäreinheiten . * Bauen Sie mehr neue Siedlungen * Gründen Sie ein Königreich .

Das ist der Weg der Realms .

Dies ist eine Beta-Version Zu diesem Zeitpunkt nur Dokumentation in deutsch verfügbar leid ! ! (

Geschichte

* Basiert auf den Ideen des Dominion von Pico52 habe ich dieses Plugin erstellt.

* Basiert auf den Erfahrungen mit HeroStronghold .

Merkmale

* Baue Siedlungen mit Regionen und superregions von HeroStronghold * Gebietsschutz durch HeroStronghold * Automatisches Bauen von Gebäuden in Siedlungen * Simple -Manager -Funktionalität (AI) für die Siedlungen * Automatische Handels von Siedlungen für die benötigten Artikel * Automatische Vermehrung von Siedlern , bezogen auf das Glück der Bewohner * Automatische Erstellung von Siedlungen mit Siedlern * Es werden Spielmechaniken für Siedlungssteuerung benutzt **beschreibene Bücher** Truhen , um Blöcke einzulagern Lager , **Schilder zum steuern** * **Vordefiniert Gebäude für Produktion und Management** * Spieler können die Siedlung zu unterstützen, und ihnen Geld oder Gegenstände / Blöcke geben * Player Befehle , um die Siedlungen zu steuern * Der Spieler kann dort eigene Gebäude zu bauen , und einen Bereich erstellen === Grundfunktionalität : === * Verwenden HeroStronghold / hs Hilfe , / hs info , / hs erstellen * Erstellen Sie eine Reihe von Regionen (1 x HALL, 2 x HOME , 2 x WEIZEN , 1 x HOLZFÄLLERN , 1 x STEINBRUCH) * Dekorieren Sie es wie Sie wollen , es muss nur die Anforderungen der Regionen zu erfüllen * Erstellen Sie eine superregion vom Typ HAMLET , geben Sie ihm einen schönen Namen. sonst Herobrine wird kommen und zerstören alle Ihre Arbeit :) * Erstellen einer Siedlung für die superregion , Name und Gebäude werden automatisch auf die Siedlung übernehmen * Fertig! * Sie die Befehle absetzen zu kontrollieren und erweitern die Siedlung * / / Beachten Sie, dass Sie mehr brauchen , einige Siedlungen Handel zu machen ! / / Befehle === == Es gibt Hilfe zur Verfügung Ingame : * / Reiche HELFEN * / Begleichen HILFE * / Kolonist HILFE siehe [[Befehle | Commands]] für Detailinformationen Erweiterte Funktionalität === === * Erstellen Sie eine [[Kolonist | Kolonist]] * Befehl der Kolonisten , eine Hamlet an der Stelle bauen * Setzen ein Zeichen in der Siedlung und befehlen den Manager , um das Gebäude auf dem Schild beschrieben bauen * Gehen in die Halle und stellte die benötigten Artikel / Bausteine für die Ansiedlung in der Brust * Geben etwas Geld auf die Bank der Siedlung, so dass die Krippe handeln können * Erstellen Sie die Gebäude, die besser in der

Biom der Siedlung sind . * Automatischen Build in einer Siedlung mit vordefinierten [[Gebäude | Gebäude]] // ! Seien Sie vorsichtig, Kolonisten werden nicht auf dem Server gespeichert und beim Wiederaufbau nach dem Server zu starten ! ! ! ! Der Kolonist wird an der angegebenen Position, ohne jede Grenze bauen, was gibt es vor build ! ! ! ! Automatische Build mit einer bestehenden Siedlung! // **Sind nur möglich, siehe [[Gebäude | Gebäude]] für weitere Informationen wenn etwas nicht funktionieren** Blick zuerst in [[FAQ | FAQ]]

Berechtigungen === == Das Plugin hat nur wenige Rechte . Die Berechtigungen sind meist nicht notwendig, da die Befehle erfragen Besitzer einer Siedlung. Realms.admin * geben die Admin- Befehle ohne op Realms.use * geben Befehle an eine normale Benutzer Realisierung == == Die Realisierung werden in mehrere Phasen unterteilt Realisiert ===== ===== Unfertige ===== ===== Phase 1 * , erstellen Sie Zahlungsausgleich, erstellen Gebäude, tun Trading, tun Produktion, tun Zucht von Siedlern ===== Zukunft Phase ===== * Phase 2 schaffen Einheiten und tun Evolution auf der Siedlung * Phase 3, ein Reich zu schaffen und die Welt , kämpfen Sie Ihre Gegner * Phase 4, strategische Regeln für NPC siehe [[Konzept | Konzept Seite]] Erforderliche Plugin == == HeroStronghold * Vault * * Wirtschaft (Vault)**

From:
<http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/> - Draskoria Wiki

Permanent link:
<http://drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=realms&rev=1395046655>

Last update: **2014/03/17 09:57**