

Handel

Der Handel ist eine wesentliche Triebfeder der Zivilisation und Kultur.

Durch die unterschiedliche Verteilung von Ressourcen entstehen Überschuss und Bedarf. Dies ist in Minecraft nicht ganz gegeben, da die Ressourcen relativ homogen verteilt sind. Einzige Ausnahme sind die unterschiedlichen Biome.

Die Spieler tendieren dazu alles selbst herzustellen und zu bearbeiten. Dem versucht der Admin durch Handelskontore entgegen zu wirken.

Der Handel in Draskoria beruht auf der einheitlichen Währung unter den Spielern. Die Währung ist eine Silberwährung. d.h. der Preis von Silber ist fixiert. Die Reiche oder Gebiete von Draskoria haben bestimmte Handelsschwerpunkte. Diese sollen sich in den Ausbauten der einzelnen Gebiete widerspiegeln.

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=handel:uebersicht>

Last update: **2013/09/02 11:03**